

Mobile Application

Pertemuan 10

Alauddin Maulana Hirzan, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0607069401

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Semarang



Aksesibilitas

Mengapa Aksesibilitas Penting

- **Inklusi:** Memastikan aksesibilitas berarti mengikutsertakan semua orang, terlepas dari kemampuan atau ketidakmampuan mereka, dalam dunia digital.
- **Kesempatan yang Sama:** Dengan membuat teknologi dapat diakses, memberikan kesempatan yang sama bagi semua pengguna untuk mengakses informasi
- **Kewajiban Hukum dan Etika:** Banyak negara memiliki hukum dan peraturan yang mewajibkan produk dan layanan digital untuk dapat diakses oleh penyandang disabilitas.
- **Manfaat Bisnis:** Merancang teknologi yang dapat diakses juga dapat memberikan manfaat praktis bagi bisnis dan organisasi.

Aksesibilitas

Aksesibilitas dan Gawai Cerdas

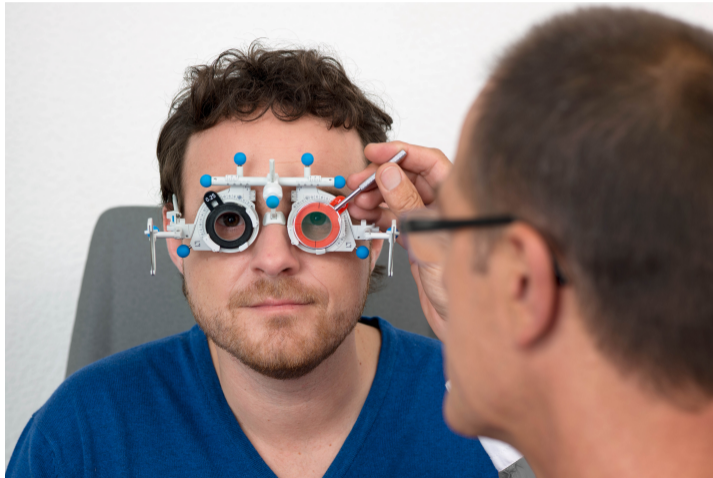
Berikut ini adalah jenis gangguan yang dimiliki oleh seseorang dan dampaknya dengan penggunaan Gawai Cerdas

1. Gangguan Penglihatan

- **Definisi** : Gangguan penglihatan mengacu pada berbagai kehilangan penglihatan yang dapat mencakup kebutaan, pandangan rendah, atau buta warna.
- **Efek** :
 - ① Kesulitan membaca teks atau ikon kecil di layar.
 - ② Ketidakmampuan untuk membedakan warna atau tingkat kontras yang berbeda.
 - ③ Kesulitan dalam menavigasi layar sentuh tanpa petunjuk visual.

Aksesibilitas

Aksesibilitas dan Gawai Cerdas



Aksesibilitas

Aksesibilitas dan Gawai Cerdas

2. Gangguan Pendengaran

- **Definisi** : Gangguan pendengaran meliputi gangguan pendengaran atau ketulian, yang dapat berkisar dari ringan hingga berat.
- **Efek** :
 - ① Ketidakmampuan untuk mendengar notifikasi, alarm, atau panggilan telepon.
 - ② Kesulitan dalam memahami konten berbasis audio seperti video atau podcast.
 - ③ Kesulitan dalam menggunakan antarmuka berbasis suara.

Aksesibilitas

Aksesibilitas dan Gawai Cerdas



Aksesibilitas

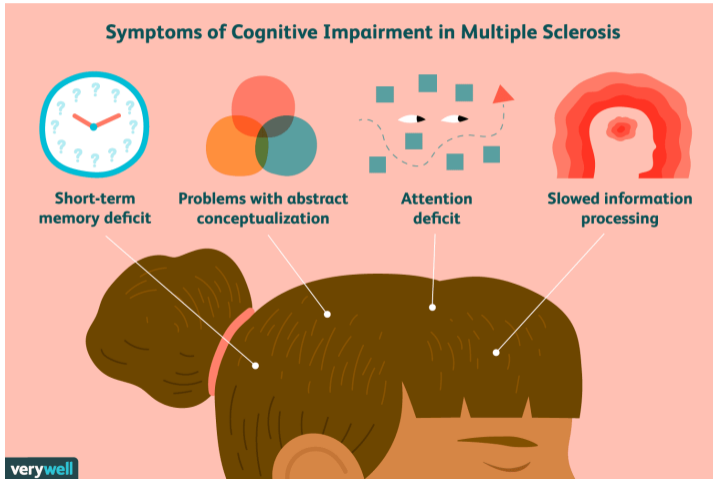
Aksesibilitas dan Gawai Cerdas

3. Gangguan Kognitif

- **Definisi** : Gangguan kognitif mengacu pada kesulitan dalam berpikir, mengingat, belajar, dan memecahkan masalah.
- **Efek** :
 - ① Kesulitan dalam memahami antarmuka yang kompleks atau multitasking.
 - ② Kesulitan dalam mengingat urutan tindakan atau instruksi.
 - ③ Kesulitan dalam memproses informasi dengan cepat.

Aksesibilitas

Aksesibilitas dan Gawai Cerdas



Aksesibilitas

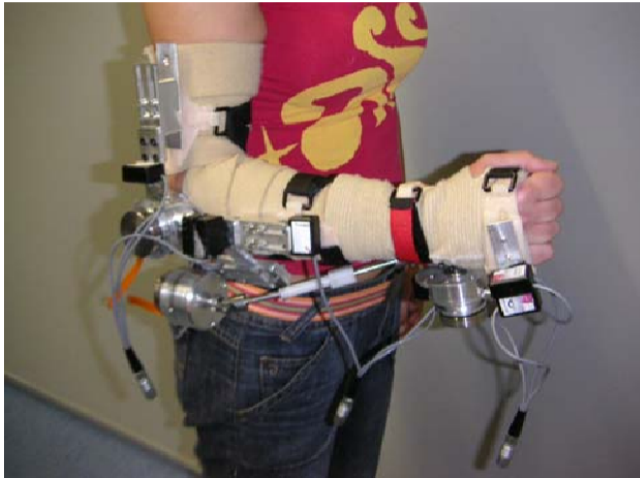
Aksesibilitas dan Gawai Cerdas

4. Gangguan Motorik

- **Definisi** : Fungsi tangan yang terbatas mencakup kondisi yang memengaruhi ketangkasan, kekuatan, atau mobilitas pada tangan dan jari.
- **Efek** :
 - ① Kesulitan dalam mengetik pada keyboard layar sentuh atau menekan tombol-tombol kecil.
 - ② Kesulitan dalam memegang atau menggenggam telepon dengan aman.
 - ③ Kesulitan dalam melakukan gerakan atau usapan yang tepat.

Aksesibilitas

Aksesibilitas dan Gawai Cerdas



Aksesibilitas

Dukungan Internal Gawai Cerdas

Ponsel cerdas modern dilengkapi dengan berbagai fitur aksesibilitas bawaan yang dirancang untuk membantu pengguna penyandang disabilitas dalam mengakses dan menggunakan perangkat mereka secara efektif.

Fitur-fitur ini sangat penting untuk memastikan bahwa penyandang disabilitas memiliki akses yang sama terhadap fungsi ponsel pintar.

Aksesibilitas

Dukungan Internal Gawai Cerdas

Dukungan ini berupa:

- 1 Kontrol Suara
- 2 Pembaca Layar
- 3 Pembesar Layar / Kaca Pembesar

Aksesibilitas

Dukungan Internal Gawai Cerdas

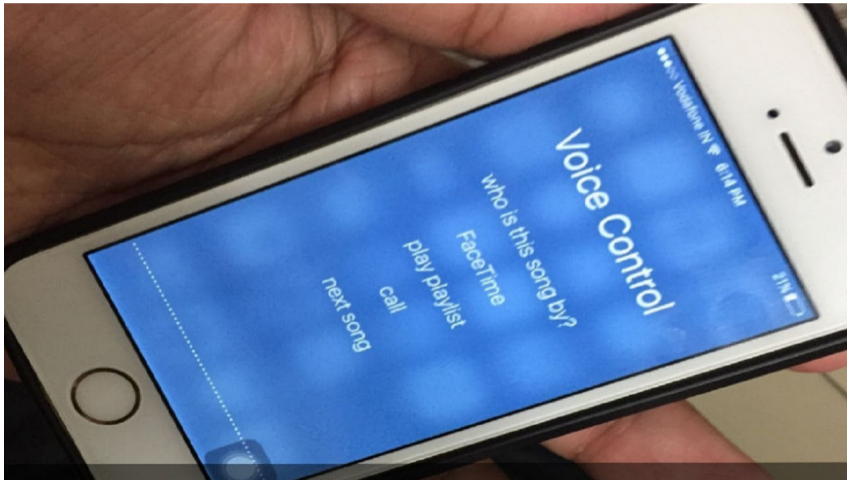
1. Pengendali Suara:

Kontrol suara memungkinkan pengguna untuk mengoperasikan smartphone mereka menggunakan perintah suara, bukan input manual. Fitur ini sangat bermanfaat bagi individu dengan gangguan motorik yang mungkin mengalami kesulitan dalam menggunakan layar sentuh atau tombol fisik.

Pengguna dapat melakukan berbagai tugas seperti melakukan panggilan, mengirim pesan, membuka aplikasi, dan menavigasi menu menggunakan perintah

Aksesibilitas

Dukungan Internal Gawai Cerdas



Aksesibilitas

Dukungan Internal Gawai Cerdas

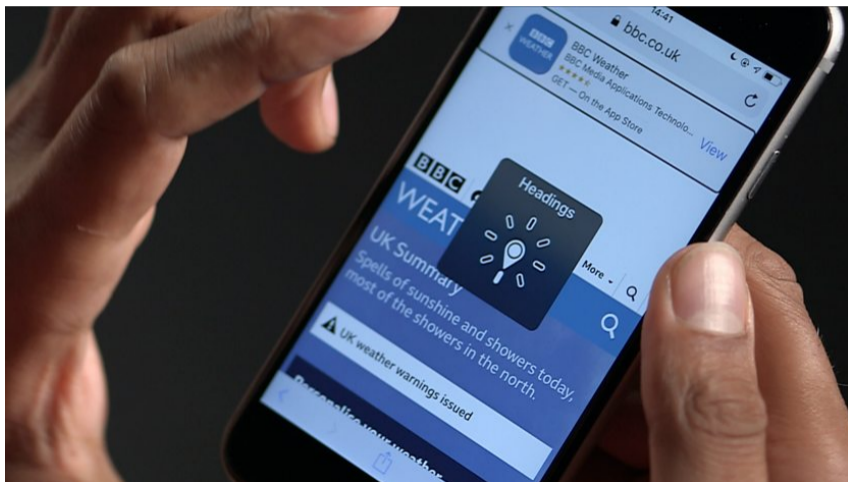
2. Pembaca Layar:

Pembaca layar adalah program perangkat lunak yang mengubah teks yang ditampilkan di layar menjadi suara yang disintesis atau output braille. Program ini memungkinkan pengguna dengan keterbatasan penglihatan untuk mengakses dan berinteraksi dengan konten pada ponsel cerdas mereka.

Pembaca layar ini memberikan umpan balik pendengaran dengan membacakan teks yang ditampilkan di layar, termasuk label aplikasi, pemberitahuan, dan menu navigasi.

Aksesibilitas

Dukungan Internal Gawai Cerdas



Aksesibilitas

Dukungan Internal Gawai Cerdas

3. Pembesar layar / kaca Pembesar:

Gerakan pembesaran memungkinkan pengguna memperbesar area tertentu pada layar untuk memperbesar teks, gambar, atau elemen antarmuka agar lebih mudah dilihat.

Pengguna dapat mengaktifkan gerakan pembesaran dengan melakukan gerakan layar sentuh tertentu, seperti mengetuk tiga kali atau menggunakan gerakan cubit-ke-zoom.

Aksesibilitas

Dukungan Internal Gawai Cerdas



Aksesibilitas

Aplikasi Pihak Ketiga

Dalam beberapa tahun terakhir, pengembangan aplikasi aksesibilitas pihak ketiga telah secara signifikan meningkatkan kegunaan ponsel bagi penyandang disabilitas.

Aplikasi-aplikasi ini memenuhi berbagai kebutuhan, termasuk konversi ucapan ke teks, keyboard alternatif, dan alat bantu navigasi, sehingga mendorong inklusivitas dan aksesibilitas bagi semua pengguna.

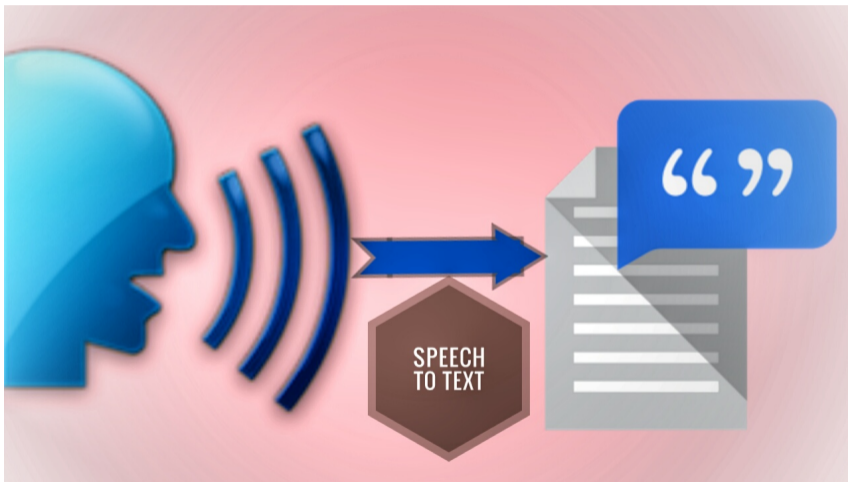
Aksesibilitas

Aplikasi Pihak Ketiga

- 1 **Aplikasi Ucapan-ke-Teks:** Aplikasi ucapan-ke-teks memberdayakan pengguna untuk mengubah kata-kata yang diucapkan menjadi teks tertulis, memfasilitasi komunikasi bagi individu dengan gangguan bicara atau mereka yang merasa kesulitan dalam mengetik.
- 2 **Keyboard Alternatif:** Papan ketik alternatif menawarkan pengalaman pengetikan khusus yang disesuaikan dengan kebutuhan spesifik pengguna.
- 3 **Alat Bantu Navigasi:** Alat bantu navigasi membantu individu dengan gangguan penglihatan atau gangguan mobilitas dalam menavigasi lingkungan sekitar.

Aksesibilitas

Aplikasi Pihak Ketiga



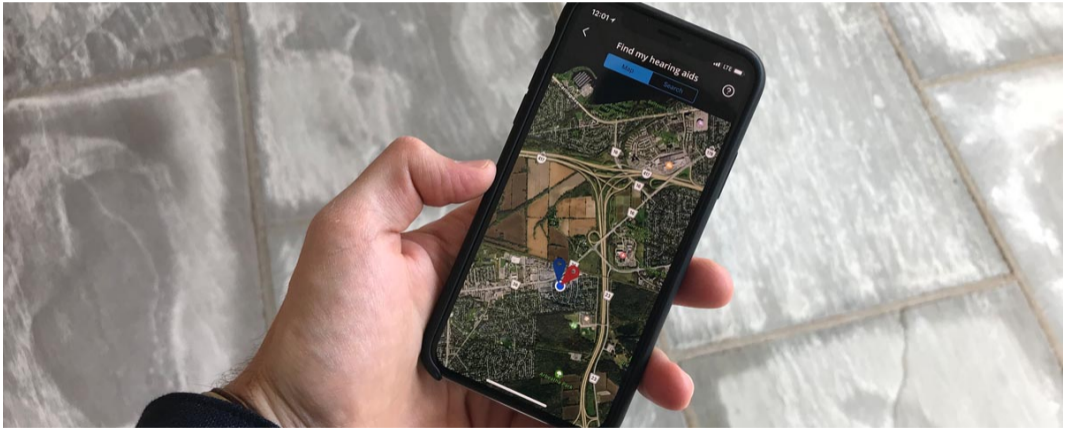
Aksesibilitas

Aplikasi Pihak Ketiga



Aksesibilitas

Aplikasi Pihak Ketiga



Terima Kasih