



# Mobile Application

## Catatan Kuliah #1

Alauddin Maulana Hirzan, M. Kom

0607069401

The background consists of two large, overlapping geometric shapes. A teal-colored shape is in the upper-left corner, and a light beige shape is in the lower-left corner. The rest of the background is white. The text is centered in the white area.

# Perkenalan Singkat



# Perkenalan Singkat

## Biodata Singkat

- ▶ Nama : Alauddin Maulana Hirzan, S. Kom., M. Kom
- ▶ NIS : 06557003102238
- ▶ NIDN : 0607069401
- ▶ E-Mail : [maulanahirzan@usm.ac.id](mailto:maulanahirzan@usm.ac.id)
- ▶ Web : <http://maulanahirzan.pythonanywhere.com>

# Ketentuan Perkuliahan



# Ketentuan Perkuliahan

## Peraturan Dasar dan Ketentuan Lain

### Mahasiswa **diwajibkan**:

- ▶ Datang tepat waktu
- ▶ Mengerjakan tugas, kegiatan, dan ujian tepat waktu
- ▶ Rajin melakukan pengecekan nilai
- ▶ Aktif di dalam kelas

### Dosen **diwajibkan**:

- ▶ Memberi materi perkuliahan
- ▶ Memberi penilaian dari tugas dan ujian
- ▶ Mengarahkan mahasiswa dalam praktikum

# Ketentuan Perkuliahan

## Kontrak Penilaian

Dosen memberikan nilai dalam format nilai sebagai berikut:

Kategori	Persentase	Keterangan
Presensi	10%	Maks 10%
Tugas	20%	Lengkap Tidak Lengkap
Ujian Tengah	35%	-
Ujian Akhir	35%	-

### Info

Nilai di atas tidak pasti hingga mahasiswa menentukan persentasenya !

# Ketentuan Perkuliahan

## Link-link Perkuliahan

Link-link yang digunakan dalam perkuliahan ini

- ▶ Materi Perkuliahan : <https://bit.ly/LectureNotes-Maulana>
- ▶ QR Code :



The background features a diagonal split between a teal upper-left section and a light gray lower-right section. The text is centered in the white space between these two colors.

# *Review* Mobile Programming





# Review Mobile Programming

## Mengenang Mobile Programming #1

Apa itu *Mobile Programming*?

- ▶ Aplikasi yang dibuat dan hanya bisa dijalankan menggunakan platform mobile seperti *smartphone* maupun *tablet*.

Karena berbasis mobile, maka secara otomatis format aplikasi yang digunakan berbeda dari aplikasi desktop seperti:

- ▶ APK untuk Android
- ▶ IPA untuk iPhone maupun iPad



# Review Mobile Programming

## Mengenang Mobile Programming #2

Jika masing-masing perangkat memiliki sistem operasi yang berbeda, maka secara otomatis pengembangan aplikasi di platform tersebut juga akan berbeda. Contoh

- ▶ Platform Android OS memerlukan *Software Development Kit* dari Android
- ▶ Platform iOS memerlukan *Software Development Kit* dari iOS

# Review Mobile Programming

## Mengenang Mobile Programming #3



Android SDK



Swift



# *Review* Mobile Programming

## Mengenal Mobile Application

Dalam mata kuliah ini, mahasiswa akan mempelajari:

### Firestore

- ▶ Teknologi/Platform buatan google yang digunakan untuk aplikasi Mobile/Web
- ▶ Menggunakan database NoSQL untuk sinkronisasi data secara realtime

### Flutter

- ▶ Sebuah SDK yang dibuat oleh Google untuk membuat tampilan UI.

