



Mobile Application

Catatan Kuliah #11

Alauddin Maulana Hirzan, M. Kom

0607069401

The background consists of two large, overlapping geometric shapes. A teal-colored shape is in the upper-left corner, and a light gray shape is in the lower-left corner. The rest of the background is white. The word 'Aksesibilitas' is centered in the white area.

Aksesibilitas



Aksesibilitas

Mengenal Aksesibilitas

Aksesibilitas mengacu pada **desain dan implementasi** produk, layanan, lingkungan, dan informasi **yang dapat diakses dan digunakan oleh semua individu**, terlepas dari **kemampuan fisik atau kognitif** mereka. Hal ini bertujuan untuk memastikan bahwa para penyandang disabilitas atau keterbatasan dapat berpartisipasi secara penuh dan setara dalam semua aspek kehidupan, termasuk komunikasi, pendidikan, pekerjaan, transportasi, dan interaksi sosial.

Aksesibilitas tidak terbatas pada kelompok disabilitas tertentu, tetapi mencakup berbagai kondisi, seperti **gangguan penglihatan, pendengaran, mobilitas, kognitif, dan neurologis**.

Aksesibilitas

Aksesibilitas





Aksesibilitas

Hubungan Desain Mobile

Aksesibilitas berkaitan erat dengan desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) seluler. Desain UI/UX seluler berfokus pada pembuatan antarmuka dan pengalaman yang intuitif, menarik secara visual, dan efisien bagi pengguna perangkat seluler.

Ketika mempertimbangkan aksesibilitas dalam desain UI/UX seluler, tujuannya adalah untuk memastikan bahwa penyandang disabilitas juga dapat menggunakan dan berinteraksi dengan aplikasi dan situs web seluler secara efektif.



Aksesibilitas

Kunci Penting Antar Muka Mobile dengan Aksesibilitas

Ada beberapa kunci utama yang harus diperhatikan ketika mengembangkan aplikasi dengan aksesibilitas:

- ▶ **Kompatibilitas Pembaca Layar:** Teknologi bantuan yang membacakan konten layar untuk individu dengan gangguan penglihatan.
- ▶ **Kontras dan Warna:** Kontras warna untuk memastikan bahwa teks dan elemen UI yang penting dapat dengan mudah dibedakan dari latar belakang.
- ▶ **Ukuran dan Skalabilitas Teks:** Opsi bagi pengguna untuk menyesuaikan ukuran teks dalam aplikasi seluler.



Aksesibilitas

Kunci Penting Antar Muka Mobile dengan Aksesibilitas

- ▶ **Target Sentuh dan Interaksi:** Target sentuh, seperti tombol atau elemen interaktif, cukup besar dan memiliki jarak yang cukup di antaranya agar mudah disentuh oleh pengguna dengan disabilitas motorik
- ▶ **Aksesibilitas Papan Ketik:** Mendukung navigasi keyboard sebagai metode input alternatif
- ▶ **Teks Alternatif dan Aksesibilitas Multimedia:** Deskripsi teks alternatif untuk gambar guna memastikan pengguna dengan gangguan penglihatan memahami konten yang disampaikan melalui visual.



Aksesibilitas

Aksesibilitas - Screen Reader

Pembaca layar menyediakan fitur aksesibilitas yang memungkinkan individu dengan gangguan penglihatan untuk mengakses dan berinteraksi dengan konten aplikasi di perangkat seluler mereka.

Berikut ini adalah pertimbangan dukungan **Screen Reader**:

- ▶ **Manajemen Fokus:** Pembaca layar mengandalkan indikator fokus untuk memberi tahu pengguna tentang posisi mereka saat ini di dalam UI
- ▶ **Label dan Deskripsi Tombol:** Gunakan label yang deskriptif dan bermakna untuk tombol, memastikan bahwa label tersebut secara jelas menyampaikan tujuan dan fungsinya.



Aksesibilitas

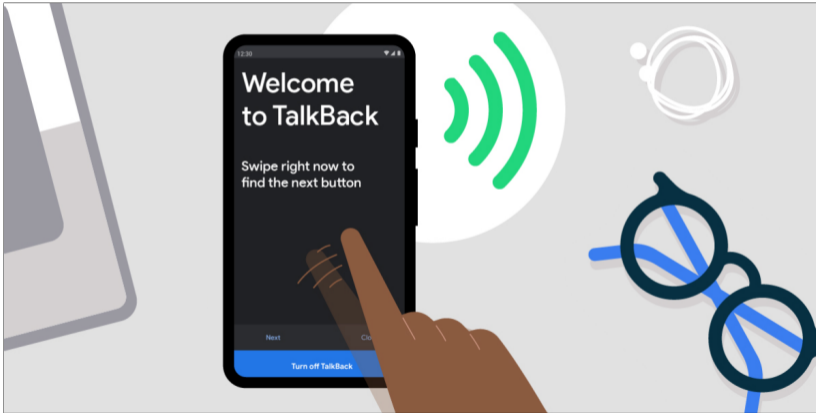
Aksesibilitas - Screen Reader

- ▶ **Menu Navigasi:** Jika aplikasi Anda menyertakan menu navigasi, pastikan menu tersebut dapat diakses oleh pengguna pembaca layar.
- ▶ **Peringatan dan Pemberitahuan:** Saat menampilkan peringatan, pesan kesalahan, atau pemberitahuan di aplikasi seluler Anda, pastikan bahwa peringatan, pesan kesalahan, atau pemberitahuan tersebut diumumkan oleh pembaca layar.

Fungsi ini juga dikenal sebagai **Narrator/TalkBack**

Aksesibilitas

Aksesibilitas - Screen Reader





Aksesibilitas

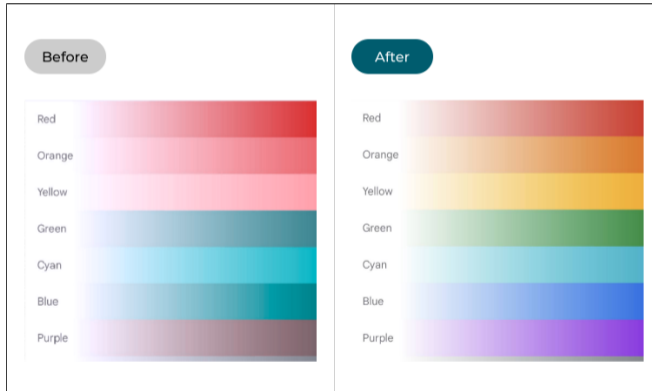
Aksesibilitas - Kontras dan Warna

Kontras dan aksesibilitas warna merupakan pertimbangan penting dalam desain UI seluler untuk memastikan bahwa konten mudah dibaca dan dapat dibedakan oleh semua pengguna, termasuk mereka yang memiliki gangguan penglihatan atau kekurangan penglihatan warna.

Penggunaan **Color Correction** merupakan salah satu bentuk mendukung aplikasi untuk digunakan oleh penyandang buta warna

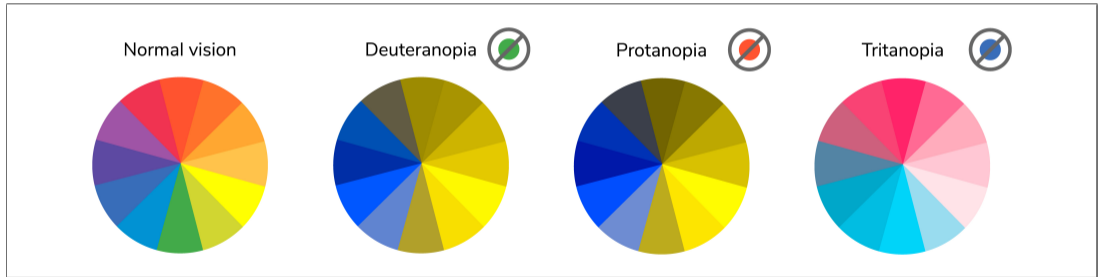
Aksesibilitas

Aksesibilitas - Kontras dan Warna



Aksesibilitas

Aksesibilitas - Kontras dan Warna





Aksesibilitas

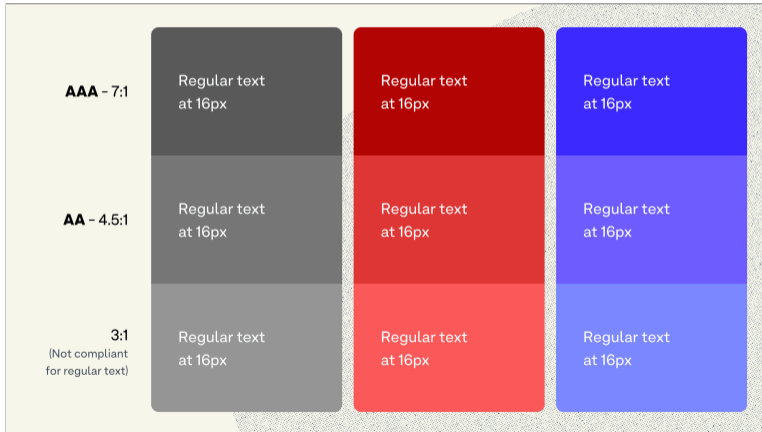
Aksesibilitas - Kontras dan Warna

Dalam penentuan kontras dan warna, ada ketentuan yang harus diperhatikan:

- ▶ **Rasio Kontras:** Gunakan rasio kontras yang sesuai antara teks dan warna latar belakang untuk memastikan keterbacaan.
- ▶ **Keterbacaan Teks:** Pilihlah jenis huruf yang jelas dan mudah terbaca, terutama pada ukuran yang lebih kecil.
- ▶ **Kode Warna:** Hindari menggunakan warna saja untuk menyampaikan informasi penting atau menunjukkan tindakan.
- ▶ **Kombinasi Warna:** Pilih kombinasi warna yang mudah diakses dan tidak menyebabkan ketegangan atau kebingungan bagi pengguna.

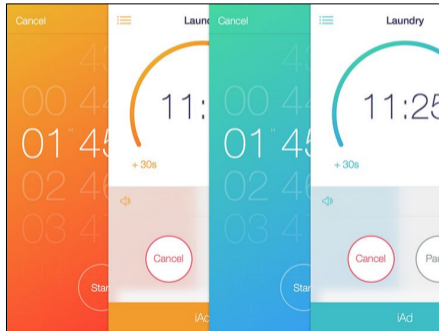
Aksesibilitas

Aksesibilitas - Kontras dan Warna



Aksesibilitas

Aksesibilitas - Kontras dan Warna





Aksesibilitas

Aksesibilitas - On-Screen Keyboard

Aksesibilitas pada keyboard layar mengacu pada pembuatan keyboard virtual pada perangkat seluler atau antarmuka yang mendukung sentuhan yang dapat diakses dan digunakan oleh individu dengan beragam kebutuhan dan disabilitas.

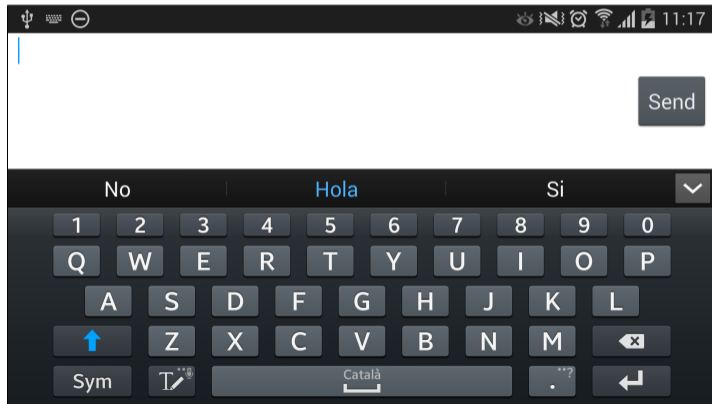
Informasi

Dengan keyboard ini pengguna dapat mendengarkan atau merasakan umpan balik dari perangkat ketika tombol ditekan



Aksesibilitas

Aksesibilitas - On-Screen Keyboard





Aksesibilitas

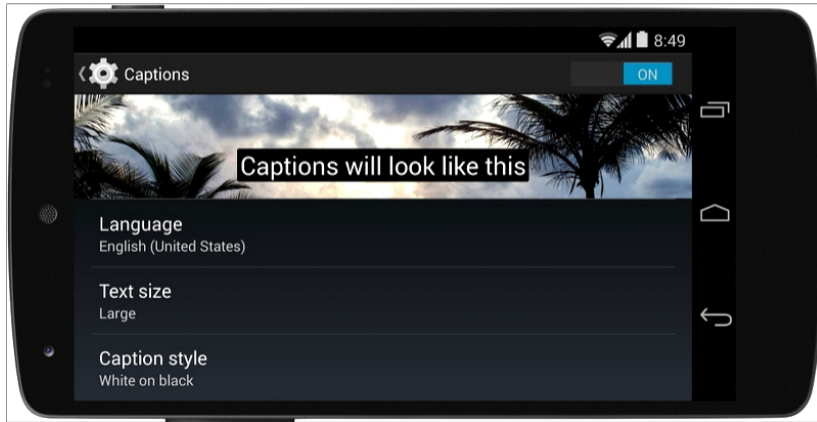
Aksesibilitas - Teks Alternatif dan Aksesibilitas Muletimedia

Teks Alternatif Gambar: Untuk gambar, teks alternatif menjelaskan konten visual, konteks, dan fungsi gambar. Teks ini menyediakan padanan berbasis teks yang dapat dibaca dengan lantang oleh pembaca layar bagi pengguna dengan gangguan penglihatan

Closed Captions dan Subtitle: Teks dan subtitle adalah representasi tekstual dari konten audio yang ditampilkan di layar. Teks ini memberikan deskripsi tekstual tentang dialog, efek suara, dan informasi audio lainnya yang relevan dalam video.

Aksesibilitas

Aksesibilitas - Teks Alternatif dan Aksesibilitas Muletimedia





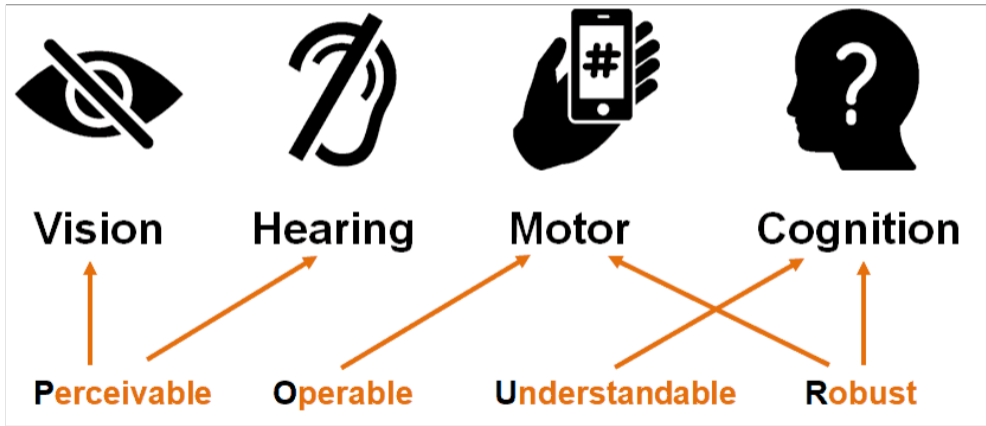
Aksesibilitas

Pentingnya Aksesibilitas

- ▶ Aksesibilitas memastikan bahwa setiap orang memiliki akses yang sama terhadap informasi, layanan, dan peluang di dunia digital.
- ▶ Banyak negara memiliki persyaratan hukum dan peraturan yang mewajibkan aksesibilitas dalam produk dan layanan digital. Misalnya, Undang-Undang Penyandang Disabilitas Amerika (ADA) di Amerika Serikat dan Pedoman Aksesibilitas Konten Web (WCAG)
- ▶ Memastikan aksesibilitas bukan hanya kewajiban hukum atau teknis, tetapi juga merupakan tanggung jawab etis. Hal ini mencerminkan komitmen terhadap inklusivitas, keberagaman, dan penghormatan terhadap hak-hak penyandang disabilitas

Aksesibilitas

Aksesibilitas - Akhir





THANK

YOU